

# Stay all night



**Musique :** Stay all night de Derek Ryan  
**Chorégraphe :** Jef Camps ( Belgique )  
**Description :** 4 murs , 32 comptes  
**Niveau :** Débutant

**Introduction : 20 comptes ( env. 13 sec )**

**S.1 : Walk ,Walk , Mambo FWD , Back , ½ Turn Step , Step , ½ pivot , Step**

**1 - 2** Pas PD en avant , Pas PG en avant (sur le talon )  
**3 & 4** Pas PD en avant , revenir en appui sur le PG , PD en arrière  
**5 - 6** Pas PG en arrière , ½ tour à droite & PD en avant  
**7 & 8** Pas PG en avant , ½ tour à droite ( PDC sur le PD ) , Pas PG en avant

**S.2 : Rumba Box , Coaster Step , Extended Lockstep**

**1 & 2** Pas PD à droite ,PG ramené à côté du PD , Pas PD en avant  
**3 & 4** Pas PG à gauche , PD ramené à côté du PG , Pas PG en arrière  
**5 & 6** Pas PD en arrière , PG ramené à côté du PD , Pas PD en avant  
**&7&8** Lock du PG derrière le PD , pas PD en avant , Lock du PG derrière le PD , pas PD en avant

**S.3 : Step , ¼ Pivot Cross , ½ Hinge Turn , Cross Mambo , Cross Mambo ¼ Turn**

**1 & 2** Pas PG en avant , ¼ tour à droite ( PDC sur PD )PG croisé devant le PD  
**3 - 4** ¼ Tour à gauche & PD derrière , ¼ Tour à gauche & PG à gauche  
**5 & 6** PD croisé devant le PG , revenir en appui sur le PG , Pas PD à droite  
**7 & 8** PG croisé devant le PD , revenir en appui sur le PD , ¼ tour à gauche & PG en avant

**S.4 : FWD Rock/ Recover , Shuffle ½ Turn , Step , ¼ Pivot , Vaudeville**

**1 - 2** Pas PD en avant , revenir en appui sur le PG  
**3 & 4** ¼ tour à droite & PD à droite , PG ramené à côté du PD , ¼ tour à droite & PD en avant  
**5 - 6** Pas PG en avant , ¼ tour à droite ( PDC sur le PD )  
**7&8&** PG croisé devant le PD , Pas PD à droite , Talon G dans la diagonale avant gauche , PG ramené à côté du PD

**Recommencer la danse !**

**FINAL : Sur le mur final , vous pouvez remplacer les 4 derniers comptes par :  
( 9ème mur face à 12:00 )**

**1 - 2** Pas PG en avant , ½ tour à droite ( PDC sur le PD )  
**3 & 4** Pas PG en avant , ½ tour à droite ( PDC sur le PD ) , Pas PG en avant